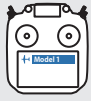


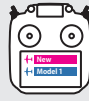
T16IZS의 상세 설명을 제외한 송신기 설정을 일부 기재한 간이 설명서입니다. (비행기 설정 예) WEB 폴 매뉴얼과 함께 참조해 주십시오.

1. 모델 선택 T16IZS는 여러 대의 모델 데이터를 작성할 수 있습니다. 비행할 기체에 맞춰 선택합니다.



초기 상태에서는 Model1 뿐입니다.

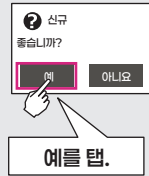
새로운 모델을 만들어 보겠습니다.



◆ 링크 메뉴 → 모델 선택



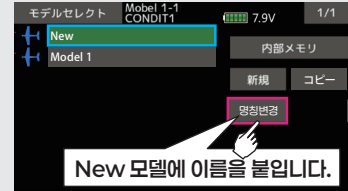
신규를 탭.



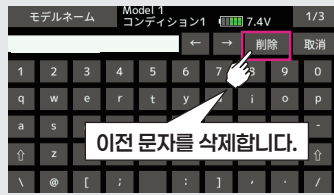
예를 탭.



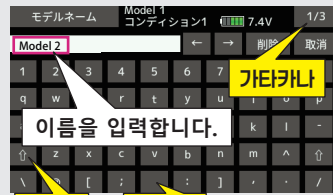
New 모델이 추가되었습니다.



New 모델에 이름을 붙입니다.



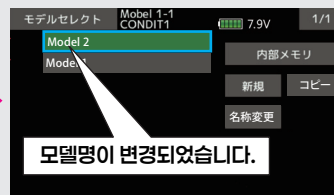
이전 문자를 삭제합니다.



이름을 입력합니다.

대문자

스페이스

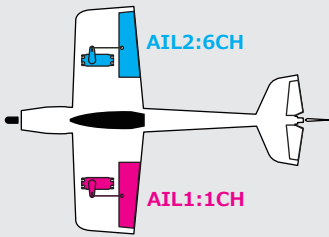


모델명이 변경되었습니다.



Model2 기체의 비행 및 설정은 반드시 Model2를 선택합니다.

2. 모델 타입 비행할 기체에 맞춰 선택합니다. 상세한 설정을 시작하기 전에 설정합니다.

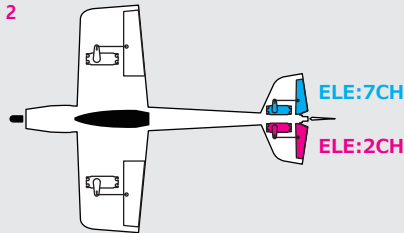


에일러론 서보를 좌우에 1개씩 탑재하는 기체는 여기서 **주익 타입** → **2 AILERON**을 선택합니다.

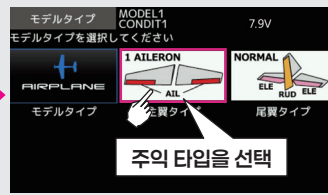


비행기를 선택

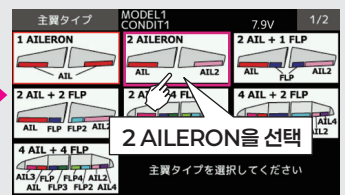
헬기의 경우는 여기서 처음에 기체에 맞춰서 스와시타입을 선택합니다.



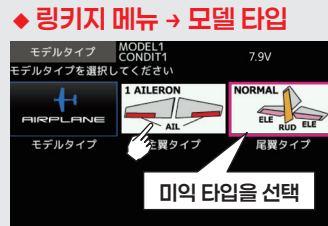
엘리베이터 서보를 좌우에 1개씩 탑재하는 기체는 여기서 **미익 타입** → **AILVATOR**를 선택합니다.



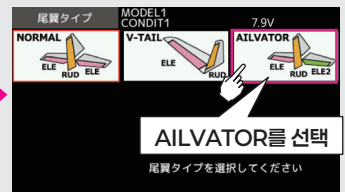
주익 타입을 선택



2 AILERON을 선택



미익 타입을 선택



AILVATOR를 선택

3. 링크 T16IZS와 사용할 수신기를 링크합니다. 수신기를 변경한 경우 링크하지 않으면 작동하지 않습니다.



송신기와 수신기를 가까이 합니다.

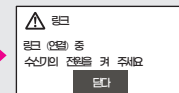


◆ 링크 메뉴 → 시스템 타입



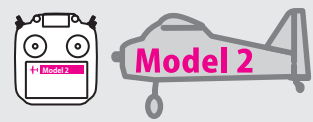
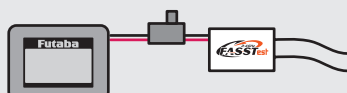
수신기에 맞춰 시스템을 선택

링크를 탭



링크를 탭

수신기를 ON



한 번 링크하면 모델 선택할 때마다 재링크할 필요는 없습니다.

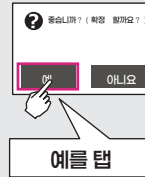
4. 서보 리버스

각 타면의 동작 방향 설정입니다. 틀리면 추락하므로 충분히 동작을 확인해 주십시오.

◆ 링크지 메뉴 → 서보 리버스

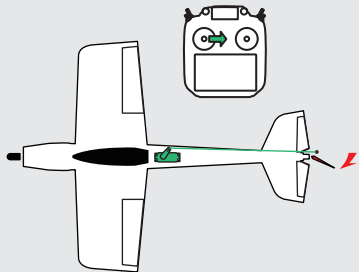
Ch	サーボリバー	New CONDIT1	7.9V	1/2
1	エルロン	ノーマル	7.9V	1/2
2	エレベータ	ノーマル	8 予備5	ノーマル
3	スロットル	リバー	9 予備4	ノーマル
4	ラダー	ノーマル	10 予備3	ノーマル
5	ギア	ノーマル	11 予備2	ノーマル
6	エルロン2	ノーマル	12 予備1	ノーマル

Ch	サーボリバー	New CONDIT1	7.9V	1/2
1	エルロン	ノーマル	7.9V	1/2
2	エレベータ	ノーマル	8 予備5	ノーマル
3	スロットル	リバー	9 予備4	ノーマル
4	ラダー	リバー	10 予備3	ノーマル
5	ギア	ノーマル	11 予備2	ノーマル
6	エルロン2	ノーマル	12 予備1	ノーマル

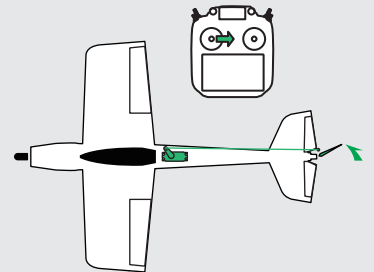


Ch	サーボリバー	New CONDIT1	7.9V	1/2
1	エルロン	ノーマル	7.9V	1/2
2	エレベータ	ノーマル	8 予備5	ノーマル
3	スロットル	リバー	9 予備4	ノーマル
4	ラダー	リバー	10 予備3	ノーマル
5	ギア	ノーマル	11 予備2	ノーマル
6	エルロン2	ノーマル	12 予備1	ノーマル

러더 스틱을 우측으로 조작하고 있는데 러더가 좌측으로 동작하는 예.



러더 스틱을 우측으로 조작하면 러더가 우측으로 동작.



5. 서브 트림

링크지할 때 각 타면의 중립 위치를 미조정합니다.

◆ 링크지 메뉴 → 서브 트림

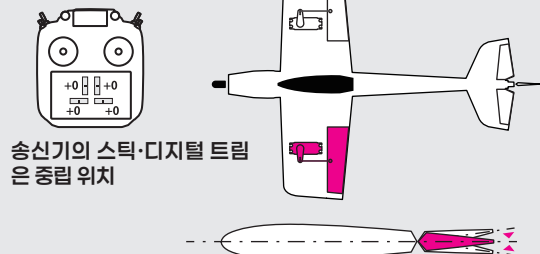
Ch	サブトリム	MODEL1 CONDIT1	7.9V	1/2
1	エルロン	+0	7.9V	1/2
2	エレベータ	+0	8 予備5	+0
3	スロットル	+0	9 予備4	+0
4	ラダー	+0	10 予備3	+0
5	ギア	+0	11 予備2	+0
6	エルロン2	+0	12 予備1	+0

Ch	サブトリム	MODEL1 CONDIT1	7.9V	1/2
1	エルロン	-7	7.9V	1/2
2	エレベータ	+0	8 予備5	+0
3	スロットル	+0	9 予備4	+0
4	ラダー	+0	10 予備3	+0
5	ギア	+0	11 予備2	+0
6	エルロン2	+0	12 予備1	+0

Ch	サブトリム	MODEL1 CONDIT1	7.9V	1/2
1	エルロン	+0	7.9V	1/2
2	エレベータ	+0	8 予備5	+0
3	スロットル	+0	9 予備4	+0
4	ラダー	+0	10 予備3	+0
5	ギア	+0	11 予備2	+0
6	エルロン2	+0	12 予備1	+0

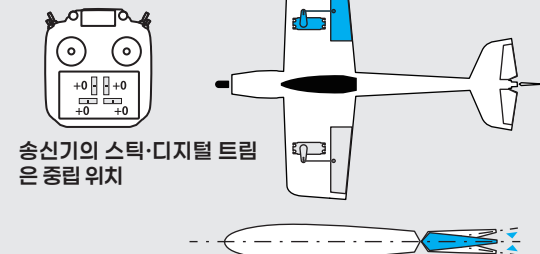
Ch	サブトリム	MODEL1 CONDIT1	7.9V	1/2
1	エルロン	-7	7.9V	1/2
2	エレベータ	+0	8 予備5	+0
3	スロットル	+0	9 予備4	+0
4	ラダー	+0	10 予備3	+0
5	ギア	+0	11 予備2	+0
6	エルロン2	+0	12 予備1	+0

왼쪽 에일러론의 중립 위치를 미조정하는 예.



송신기의 스틱·디지털 트림은 중립 위치

오른쪽 에일러론의 중립 위치를 미조정하는 예.



송신기의 스틱·디지털 트림은 중립 위치

6. 엔드포인트

링크지할 때 각 타면의 최대 동작량을 설정합니다. 과도한 동작량은 서보에 무리를 줍니다.

◆ 링크지 메뉴 → 엔드포인트

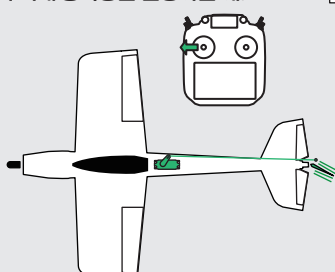
Ch	エンドポイント	Model1 Condit1	7.9V	1/3
1	エルロン	リミット	100	135
2	エレベータ	リミット	100	135
3	スロットル	リミット	100	135
4	ラダー	リミット	100	135
5	ギア	リミット	100	135
6	エルロン2	リミット	100	135

Ch	エンドポイント	Model1 Condit1	7.9V	1/3
1	エルロン	リミット	100	135
2	エレベータ	リミット	100	135
3	スロットル	リミット	100	135
4	ラダー	リミット	97	135
5	ギア	リミット	100	135
6	エルロン2	リミット	100	135

Ch	エンドポイント	Model1 Condit1	7.9V	1/3
1	エルロン	リミット	100	135
2	エレベータ	リミット	100	135
3	スロットル	リミット	100	135
4	ラダー	リミット	97	135
5	ギア	リミット	100	135
6	エルロン2	リミット	100	135

Ch	エンドポイント	Model1 Condit1	7.9V	1/3
1	エルロン	リミット	100	135
2	エレベータ	リミット	100	135
3	スロットル	リミット	100	135
4	ラダー	リミット	92	135
5	ギア	リミット	100	135
6	エルロン2	リミット	100	135

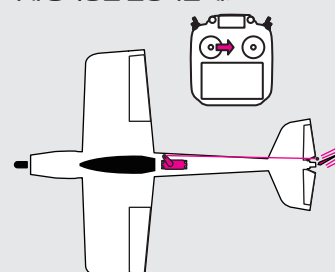
러더 스틱을 좌최대로 조작했을 때 러더 최대 동작량을 설정하는 예.



동작량을 조금 줄인다
동작량을 크게 줄인다

동작량을 조금 늘린다
동작량을 크게 늘린다

러더 스틱을 우최대로 조작했을 때 러더 최대 동작량을 설정하는 예.



동작량을 조금 줄인다
동작량을 크게 줄인다

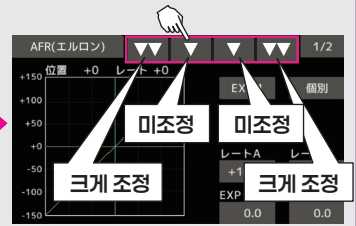
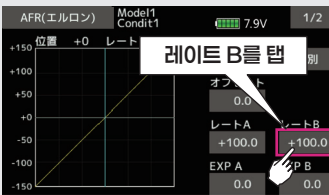
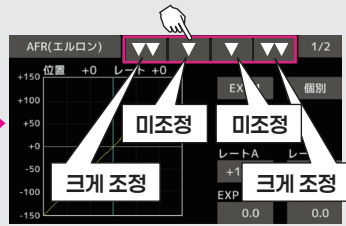
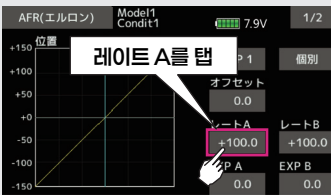
동작량을 조금 늘린다
동작량을 크게 늘린다

7. AFR · EXP

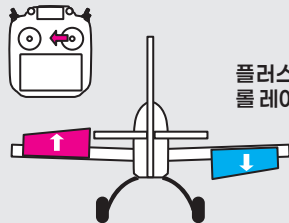
비행 조정에서 각 타면의 동작량과 엑스포넨셜을 조정합니다.

◆ 모델 메뉴 → AFR

○ 롤 레이트의 조정 예

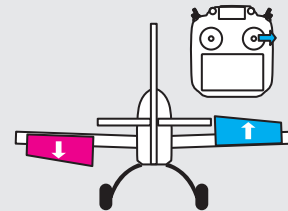


에일러론 스틱을 **좌**로 조작했을 때의
에일러론 작동량을 설정하는 예.

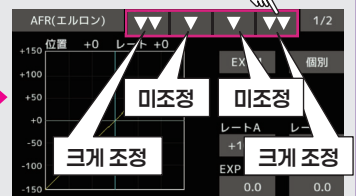
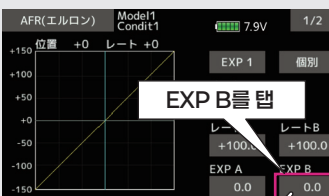
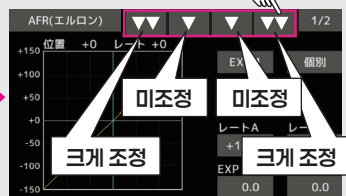
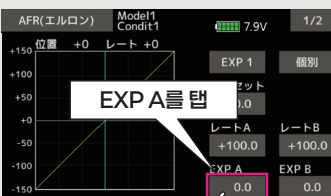


플러스 수치가 늘어나면
롤 레이트가 빨라집니다.

에일러론 스틱을 **우**로 조작했을 때의
에일러론 작동량을 설정하는 예.



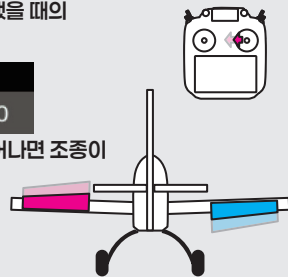
○ 에일러론 EXP (엑스포넨셜)의 조정 예



에일러론 스틱을 **좌**로 조작했을 때의
EXP 양을 설정하는 예.

EXP A	EXP B
-30.0	0.0

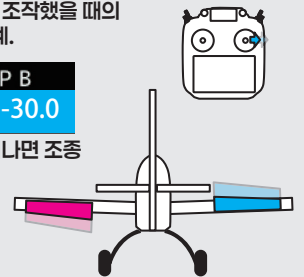
마이너스 수치가 늘어나면 조종이
마일드해집니다.



에일러론 스틱을 **우**로 조작했을 때의
EXP 양을 설정하는 예.

EXP A	EXP B
-30.0	-30.0

마이너스 수치가 늘어나면 조종이
마일드해집니다.



8. 듀얼레이트

비행 중에 타각을 스위치로 전환할 때 사용합니다.

◆ 모델 메뉴 → 듀얼레이트

○ 롤 레이트를 스위치 D로 전환하는 예

듀얼레이트	MODEL1 CONDIT1	7.9V	스위치
1 D/R 1	INH	엘론	SD
2 D/R 2	INH	엘레베이터	SA
3 D/R 3	INH	라더	SB
4 D/R 4	INH	엘론	--
5 D/R 5	INH	엘론	--
6 D/R 6	INH	엘론	--

듀얼레이트	MODEL1 CONDIT1	7.9V	스위치
1 D/R 1	ON	엘론	SD
2 D/R 2	INH	엘레베이터	SA
3 D/R 3	INH	라더	SB
4 D/R 4	INH	엘론	--
5 D/R 5	INH	엘론	--
6 D/R 6	INH	엘론	--

하드웨어 선택 MODEL1 CONDIT1 7.9V

Component	Value	Tolerance
J1	SA	T1
J2	SB	T2
J3	SC	T3
J4	SD	T4
RD	SE	RS
LS		

ハードウェア選択

M-3
CONDIT1

7.9V

A schematic diagram of a circuit board layout. It shows a central area with components labeled J1, J2, J3, and J4. To the right are T1, T2, T3, and T4. Further right are RS and RD. On the left side, there are labels LD, RD, LS, and RS. The diagram includes various electrical symbols like resistors, capacitors, and connectors.

A photograph showing a red component, likely a connector or a small module, being inserted into a slot on a circuit board. The component has a red body and a metal pin.

A photograph showing a red component being inserted into a slot on a circuit board. The component is being held by a hand. Below the slot, there are three labels: "OFF", "OFF", and "ON".

ネット

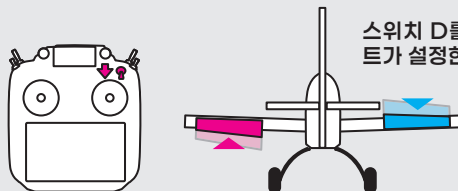
○ 듀얼레이트 ON 시의 설정



스위치 D를 ON→ON 시의 설정
스위치 D를 OFF→OFF 시의 설정



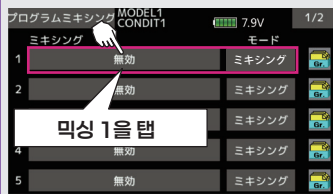
스위치 D를 ON 하면 에일러론 롤 레이트가
설정된 값으로 전환됩니다.



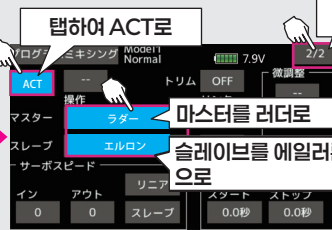
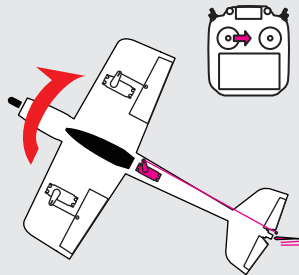
9. 프로그램 믹싱

어떤 타를 조작하면 다른 타가 동시에 작동하도록 할 수 있습니다. 기체의 버릇(특성)을 잡는 데 유효합니다.

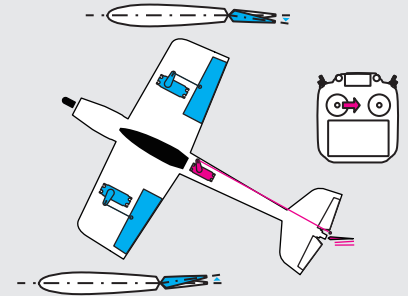
◆ 모델 메뉴 → 프로그램 믹싱



우 러더로 나이프엣지 중에 우롤하는 버릇을 좌 에일러론으로 미조정하는 예.



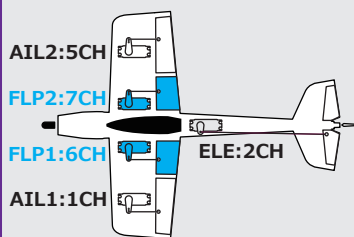
레이트 A, B를 미조정하여 러더에서 에일러론으로의 믹싱량을 설정합니다.



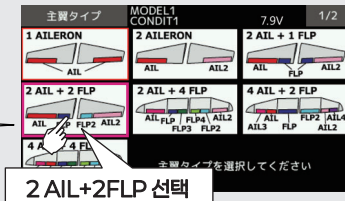
10. 플랩

플랩이 장착된 기체의 설정 예입니다. 이착륙 시 스위치로 플랩을 내릴 때의 설정 예입니다.

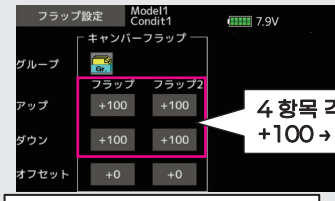
◆ 링크지 메뉴 → 모델 타입 → 주의 타입



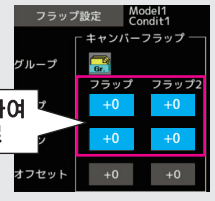
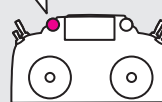
에일러론 2 서보와 플랩 2 서보의 기체의 설정 예입니다.



◆ 모델 메뉴 → 플랩 설정

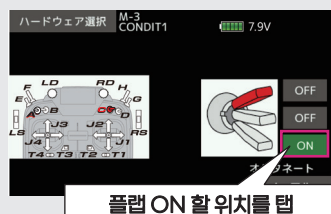
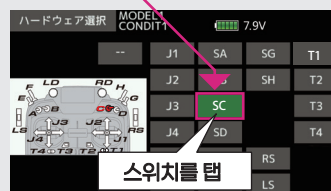
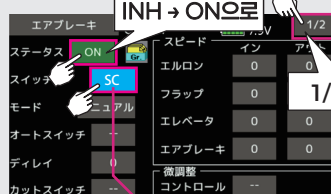
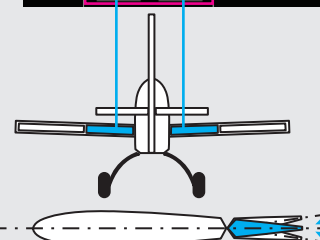
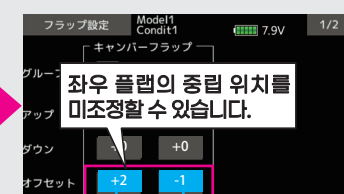


초기 설정에서는 볼륨 LD를 돌리면 플랩이 동작합니다.

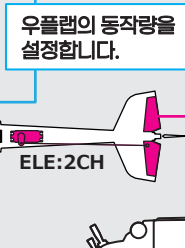
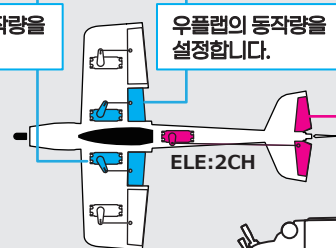
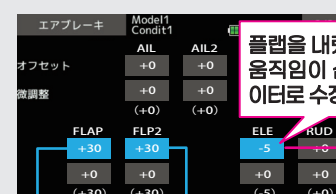


이 예시에서는 스위치로 플랩을 동작시키므로 동작량을 +100 → +0으로 하여 볼륨으로는 플랩이 동작하지 않도록 합니다.

◆ 모델 메뉴 → 에어브레이크



플랩 ON 할 위치를 탭



C 스위치로 플랩을 내리는 설정 예입니다.